

Olentojen ominaisuudet

Vieterilukki (pikkuruinen rakennelma)

Vieterilukit ovat mekaanisia lemmikkejä, joista on apua erilaisissa korjaustöissä. Nämä lukit ovat kuitenkin valmiita puolustamaan Eelin taloa tunkeutujia vastaan.

- Kyvyt: Ketteryys 2, Kätevyys 1, Ryhti 2, Vahvuus 0, Valppaus 2, Älykkyys 2
- Sisu: 1
- Erikoispiirteet: Pihdit (+1N vahingoittamiseen), metallikuori (+1N puolustukseen)

Matilda (keskikokoinen rakennelma)

Matilda on ihmismäinen robotti, jonka Eeli on rakentanut taloudenhoitajakseen ja seuralaisekseen. Matildan keskiruumiissa on eräänlainen pesukone, jossa se puhdistaa alkemiassa käytettäviä työkaluja.

Eeli kertoo, että Matildan hätäkatkaisin sijaitsee sen niskassa. Sinne yltäminen ei kuitenkaan ole aivan helppoa robotin vastustellessa (Ketteryys vs. 2). Toinen vaihtoehto Matildan sammuttamiseksi on kuluttaa sen sisuspisteet nolnaan.

- Kyvyt: Ketteryys 1, Kätevyys 2, Ryhti 3, Vahvuus 3, Valppaus 3, Älykkyys 2
- Sisu: 3
- Erikoispiirteet: Metallikuori (+2N puolustukseen)

Eeli (keskikokoinen kädellinen)

Eeli on alkemisti, joka on tukalasta tilanteestaan huolimatta hyvin huolisaa Matildan hyvinvoinnista. Hän haluaa päästä vapaaksi voidakseen huolehtia robotistaan ja vaatii seikkailijoita hoitamaan Matildan sammuttamisen äärimmäisen helläkäteisesti. Rahaa hän ei voi tästä hyvästä maksaa, mutta lupaa kyllä auttaa hahmoja myöhemmin alkemistin taidoillaan.

Rakkaudesta koneeseen: skenaario Astraterra-roolipeliin

Lämmittely

Miten hahmot hoitavat lemmikkejään?

Missä hahmot pitävät varusteitaan silloin kun eivät ole seikkailemassa?

Kokkare ottaa yhteyttä ja kertoo, että hänellä olisi vähän erikoisempi tarjous: alkemisti Eeli Pyylevä tarvitsee luotettavia tutkimusmatkailijoita tunkeutumaan kotiinsa ja rauhoittamaan Matilda-robotti.

Taustatapahtumat

Eeli Pyylevä on kehitellyt tutkimusmatkailijoiden tuomista elokoneiden osista itselleen talousrobotin, joka huolehtii hänen laboratorionsa siisteydestä ja pitää Eelille seuraa. Nyt robotti on kuitenkin mennyt vikatilaan, jossa se pyrkii sinetöimään rakennuksen ja suojelemaan sisällä olevia.

Eeli lähetti talostaan hätäviestin Kokkareelle, jotta tämä lähettäisi asiantuntijoita pelastamaan hänet. On kuitenkin tärkeää, etteivät tutkimusmatkailijat riko mitään laboratoriossa eivätkä varsinkaan vahingoita Matilda.

Talolle saapuminen

Eeli asuu joitakin kilometrejä Altumin ulkopuolella. Hänen talonsa muistuttaa suurta romukasaa, sillä Eeli on kerännyt talonsa seinustoille erilaisia laitteita, joita voisi vielä käyttää tai jotka hänen on tarkoitus korjata.

Ulko-ovi löytyy helposti. Rakennuksen katolle on myös helppo kiivetä, mutta toisen kerroksen ikkunoista sisään meneminen vaatii vähän tasapainottelua (Ketteryys vs. 1).

Ala-aula

Ulko-oven sisäpuolella on eteissali. Vastakkaisella seinällä ovat paksut turvaovet, jotka ovat normaalisti auki. Nykyisessä hälytystilassa ovien ylipuolella oleva sensori sulkee ovet heti, kun se havaitsee liikettä huoneen puolivälin kohdilla. Vain pikkuruiset olennot voivat kulkea sisään ilman että ovet sulkeutuvat.

Ovista voi selviytyä monella eri tavalla:

Ovien murtaminen: Vahvuus vs. 3

Sensorin rikkominen kaukaa: Kätevyys vs. 1

Yksinkertainen sensorin peittäminen toimii automaattisesti: kun sensori ei havaitse liikettä, se avaa turvaovet.

Yleiset tilat

Nämä huoneet kattavat suurimman osan alakerrasta. Niitä käytetään asiakkaiden vastaanottamiseen ja yleisinä edustustiloina. Sohvat, pöydät ja hyllyt tekevät huoneista kodikkaita, mutta kirjat ovat koristeita, hedelmälautasen antimet muovia ja hyllyn koristeet rikkamaa. Yleisten tilojen perältä löytyvät portaat yläkertaan.

Hälytystilan takia huoneissa partioi pari vieterilukkia, jotka voivat olla vaarallisia. Niillä on etunaan ahtaat tilat eivätkä ne epäröi käyttää pihtejään.

Varasto

Portaat alakerrasta johtavat tänne. Varastossa on hyllyillä erilaisia raaka-aineita, joita tarvitaan alkemiaan. Siellä on myös sekalainen joukko robottien varaosia ja joitakin työkaluja (mekaniikkavaljaat, suojakakkulat ja kolme korjaussarjaa).

Varastosta pääsee sekä Eelin huoneeseen että laboratorioon.

Eelin huone

Jos hahmot saapuvat rakennukseen ikkunoiden kautta, he tulevat tähän toisen kerroksen huoneeseen. Kyseessä on Eelin oma pieni huone, jossa on vuode, pieni keittiökulmaus ja seiiniä peittävät kirjahyllyt. Huoneen perällä on metalliovi turvahuoneeseen, johon Matilda on sulkenut Eelin. Eelin kanssa voi jutella metallioven paksun lasin läpi. Turvahuoneen aukaisumekanismi on kytketty Matildaan: vain Matilda itse tai Matildan sammuminen voivat avata oven.

Kirjahyllyt ovat pääsääntöisesti täynnä Eelin omia papereita, laskelmia, suunnitelmia ja muistiinpanoja, mutta joukossa on myös neljä tietokirjaa (Alkemia, Metallin käsittely, Hyönteistieto ja Tulenkäsittely; kunkin arvo on 10 kultarahaa).

Laboratorio

Tämä on alkemistin varsinainen työtila. Se muistuttaa sairaalan leikkaussalia erilaisine liikuteltavien pöytineen, suojaverhoineen ja ilmassa leijuvine kirpeine tuoksuineen. Täällä vikatilaan joutunut Matilda on puhdistamassa Eelin työvälineitä yhä uudelleen. Tunkeilijoita havaitessaan Matilda yrittää napata varastetuiksi luulemansa tavarat ja häätää heidät ulos.

Huoneessa olevat alkemistin työvälineet on merkitty Eelin puumerkillä, joten niiden myyminen on erittäin hankalaa. Lisäksi vain alkemisti voisi keksiä niille järkevää käyttöä. Arvokkaampia ovat viisi eternium-kidettä, joita ei ole vielä jauhettu pölyksi.

Palkkiot ja sakot

Jos hahmot onnistuvat sammuttamaan Matildan vahingoittamatta sitä, Eeli on ikionnellinen. Hän voi myydä heille etermiittiä ja kemikaaleja puolella hinnalla sekä lääkelieviä listahinnalla. Hänellä on varastossaan ainekset kolmeen annokseen mitä tahansa kemikaalia tai lieimeä varten. Jos taas hahmot vahingoittivat Matilda, vaatii Eeli heiltä 50 kultarahaa vahingonkorvauksena.